



ELECTRO
(1964)

ELECTRO

Maxwell « Max » Dillon est un super-vilain, un des ennemis récurrents de Spiderman. Né à Endicott dans l'état de New York, Maxwell est abandonné par son père à l'âge de 8 ans et est surprotégé par sa mère ce qui résulte par un héritage d'un complexe d'infériorité. Travaillant comme poseur de lignes électriques pour la société Consolidated Edison, un jour où il répare un poteau électrique, il est électrocuté par un éclair. Maxwell s'accroche alors à la ligne électrique et les deux chocs électriques s'annulent mutuellement, provoquant un changement mutagénétique sur lui, ce qui lui donne le don de maîtriser et de produire l'électricité. Se surnommant Electro, il se lance immédiatement dans une carrière criminelle. Sa première confrontation avec Spiderman se produit quand il dévalise le Daily Bulge. Il affronte ensuite Daredevil avant de rejoindre les Sinister Six. Il attaquera plus tard les Fantastic Four lors du mariage de M. Fantastic et Storm, sous le commandement de Doctor Doom. Il reformera ensuite les Emissaires Evil avec Matador, Gladiator, l'homme aux échasses et l'Homme-Grenouille pour se venger de Daredevil. Plus tard, après avoir refusé de rejoindre les organisations criminelles du Caméléon et de Hammerhead, il opte pour retourner dans les Sinister Six du Doctor Octopus et combat à nouveau Spiderman. À chaque fois, il est vaincu, que ce soit par une perte de son pouvoir ou à cause d'un adversaire plus puissant. Electro, fatigué de perdre la face contre Spiderman décide un jour de se retirer. Il reviendra plus tard, lorsqu'il est engagé par La Rose qui augmente ses pouvoirs grâce à plusieurs expérimentations. Un jour, il tenta de s'emparer de New York, il sera stoppé par le Tisseur. Il se jette, chargé d'électricité, dans les eaux de l'Hudson river, provoquant apparemment sa mort. Electro a la capacité d'absorber, de stocker et manipuler l'énergie électrostatique qu'il libère ensuite afin d'obtenir divers effets. Son métabolisme a été amélioré par l'énergie, il est devenu plus fort et plus rapide. Du bout de ses doigts, il lance des éclairs à une vitesse de 300m par seconde et jusqu'à 30m de distance. Electro est très sensible à l'eau, qui le court-circuite, allant de l'inconscience à la perte de sa réserve d'énergie. Les arcs électriques qu'il génère sont assez puissants pour faire griller ou stopper toute machine ou installation non protégée. Il peut aussi contrôler ces mêmes installations avec une faible puissance, comme déconnecter des systèmes d'alarme, ouvrir des portes automatiques, etc. Il a également appris à utiliser son pouvoir comme un aimant pour attirer à lui ou repousser les objets, par électromagnétisme, mais ce pouvoir est très faible.

1. Comment a-t-il acquis ses pouvoirs ?
2. Quel travail faisait-il à l'origine ?
3. Quels sont ses pouvoirs ?
4. Nomme quelques-uns de ses alliés.
5. Quel est son point faible en tant qu'Electro ?
6. Nomme un trait de caractère que possède Maxwell Dillon.
7. Qui est son principal ennemi ?
8. Comment a-t-il disparu ?
9. Nomme le groupe qu'il a formé et pourquoi ?
10. Comment appelle-t-on le pouvoir qui permet d'attirer ou repousser les objets ?